

Input e Output in C

Input/Output

- L'immissione dei dati di un programma e l'uscita dei suoi risultati avvengono attraverso operazioni di **lettura e scrittura**
- Il C **non ha istruzioni predefinite** per l'input/output
- In ogni versione ANSI C, esiste una *Libreria Standard* (**stdio.h**) che mette a disposizione alcune funzioni (dette *funzioni di libreria*) per effettuare l'input e l'output

Input/Output

- Le dichiarazioni delle funzioni messe a disposizione da tale libreria devono essere incluse nel programma:

#include <stdio.h>

- **#include** è una direttiva per il **preprocessore C**:
 - nella fase precedente alla compilazione del programma ogni direttiva “#...” viene eseguita, provocando delle modifiche testuali al programma sorgente.
 - Nel caso di **#include <nomefile>** viene sostituita l’istruzione stessa con il contenuto del file specificato
- **Dispositivi standard di input e di output:**
 - per ogni macchina, sono periferiche predefinite (generalmente tastiera e video)

Input/Output

- Il C vede le informazioni lette/scritte da/verso i dispositivi standard di I/O come file *sequenziali*, cioè **sequenze di caratteri** (o *stream*)
 - Gli *stream* di input/output possono contenere dei caratteri di controllo:
 - End Of File (**EOF**)
 - End Of Line (**EOL**)
- **Sono disponibili funzioni di libreria per:**
 - Input/Output a caratteri
 - Input/Output a stringhe di caratteri
 - Input/Output con formato

Input/Output con formato

- Nell'I/O con formato occorre specificare il **formato** (*tipo*) dei dati che si vogliono leggere oppure stampare
- Il **formato** stabilisce:
 - come **interpretare** la sequenza dei caratteri immessi dal dispositivo di ingresso (nel caso della lettura)
 - con quale sequenza di caratteri **rappresentare** in uscita i valori da stampare (nel caso di scrittura)

Scrittura con formato: **printf**

- **printf()** viene utilizzata per fornire in uscita il valore di una variabile o, più in generale, il risultato di una espressione
- Anche in scrittura è necessario specificare (mediante una *stringa di formato*) il formato dei dati che si vogliono stampare

```
printf(<stringa-formato>, <sequenza-elementi>);
```

Scrittura con formato: **printf**

- **printf** scrive una serie di valori in base alle specifiche contenute in *<stringa-formato>*
- I valori visualizzati sono i risultati delle espressioni che compaiono come argomenti
- **printf** restituisce il numero di caratteri scritti (il valore è molto spesso ignorato)
- La stringa di formato della **printf** può contenere sequenze costanti di caratteri da visualizzare

Formati comuni

- **Formati più comuni:** ne vedremo altri più avanti

int %d

float %f

carattere singolo %c

stringa di caratteri %s

- **Caratteri di controllo:**

newline \n

tab \t

backspace \b

form feed \f

carriage return \r

- Per la stampa del carattere ' % ' si usa: %%

Lettura con formato: **scanf**

- È una particolare forma di assegnamento:
- **scanf ()** assegna i valori letti alle variabili specificate come argomenti (nell'ordine di lettura)

```
scanf (<stringa-formato>, <sequenza-variabili>);
```

Ad esempio:

```
int X;  
float Y;  
scanf ("%d%f", &X, &Y);
```

Lettura con formato: **scanf**

- **scanf** legge una serie di valori in base alle specifiche contenute in *<stringa-formato>* e memorizza i valori letti nelle variabili
 - ➔ restituisce il **numero di valori letti** e memorizzati, oppure EOF in caso di *end of file*
 - ➔ Gli **identificatori** delle variabili a cui assegnare i valori sono sempre preceduti dal **simbolo &** (ne parleremo diffusamente...)
 - ➔ La *<stringa_formato>* può contenere dei caratteri qualsiasi (che vengono scartati, durante la lettura), che si prevede vengano immessi dall'esterno, insieme ai dati da leggere

Es: `scanf ("%d:%d:%d", &A, &B, &C) ;`

richiede che i tre dati da leggere vengano immessi separati dal carattere ":"

Esempio

```
main() {  
    int k;  
    scanf("%d", &k);  
    printf("Quadrato di %d: %d", k, k*k);  
}
```

- Se in ingresso viene immesso il dato:
3 viene letto tramite la scanf e assegnato a k

- La printf stampa:

Quadrato di 3: 9

Esempio

```
scanf ("%c%c%c%d%f", &c1, &c2, &c3, &i, &x) ;
```

- Se in ingresso vengono dati:

ABC 3 7.345

- la **scanf** effettua i seguenti assegnamenti:

char c1 'A'

char c2 'B'

char c3 'C'

int i 3

float x 7.345

Esempio

```
char Nome='F' ;
char Cognome='R' ;
printf("%s\n%c. %c. \n\n%s\n",
        "Programma scritto da:",
        Nome, Cognome, "Fine");
```

vengono stampate le seguenti linee

Programma scritto da:

F. R.

Fine