

Programmare in C

Maurizio Palesi
Salvatore Serrano

Il Primo Pogramma

- Programma che stampa sullo schermo la frase *"Ciao mondo!"*

```
#include <stdio.h>
main()
{
    printf("Ciao mondo!\n");
}
```



Analisi del Programma: `main()`

```
main()  
{  
    printf("Ciao mondo!\n");  
}
```

Analisi del Programma: `printf()`

```
printf("Ciao mondo!\n");
```

- **printf**
 - Istruzione per stampare su video sequenze di caratteri (racchiusi tra " ")
- **Spazio**
 - E' un carattere come gli altri
- **\n**
 - Carattere di new line (ritorno a capo)
- **;**
 - Terminatore di istruzione

Analisi del programma: Inclusione

```
include <stdio.h>
```

- Consente di aggiungere al programma istruzioni presenti nel file di intestazione (header) `stdio.h` (standard di input/output)
 - Contiene le informazioni relative all'istruzione di output usata dal programma
 - E' stato scritto da altri programmatori e può essere riutilizzata nel nostro programma

Cosa Stampa?

```
#include <stdio.h>
main()
{
    printf("Ciao, \n");
    printf("mondo! \n");
}
```

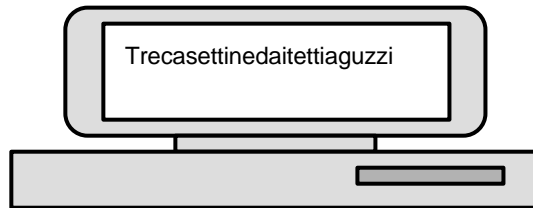


```
#include <stdio.h>
main()
{
    printf("Ciao, ");
    printf("mondo!");
    printf("\n");
}
```



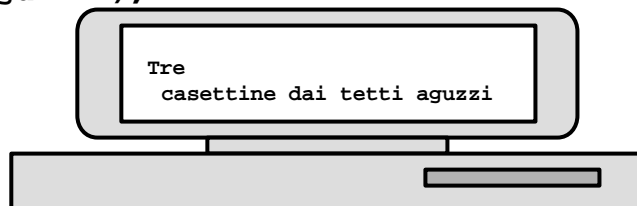
Cosa Stampa?

```
#include <stdio.h>
main()
{
    printf("Tre");
    printf("casettine");
    printf("dai");
    printf("tetti");
    printf("aguzzi");
}
```

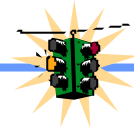


Cosa Stampa?

```
#include <stdio.h>
main()
{
    printf("Tre\n");
    printf(" casettine");
    printf(" dai");
    printf(" tetti");
    printf(" aguzzi");
}
```



Attenzione!



- Il **C** distingue tra lettere maiuscole e lettere minuscole
 - Scrivere `MAIN()` o `Main()` invece che `main()`
 - ✓ **Errore!**