

Fondamenti di Informatica  
Ingegneria Civile e Ambientale  
Esame del 26/09/2012  
Tempo a disposizione: 2h 30 min

Scrivere un programma per la gestione delle iscrizioni ad una ludoteca e delle prenotazioni alle attività.

Gli iscritti sono caratterizzati da: cognome, nome, codice identificativo e fascia di età (0=3-5 anni, 1=6-10 anni, 2=11-13 anni, 3=14-18 anni).

Le prenotazioni sono caratterizzate da: codice identificativo, tipo di attività (0..5).

Gli iscritti sono inseriti in un vettore di 4 liste, una per ogni fascia di età.

Le prenotazioni sono inserite in una tabella allocata dinamicamente avente 6 righe, una per ogni tipo di attività.

Nel programma è presente un menù caratterizzato dalle seguenti funzioni:

1. Inserimento nel vettore di liste di un nuovo iscritto;
2. Visualizzazione degli iscritti appartenenti a una certa fascia d'età;
3. Inserimento ordinato rispetto al codice identificativo di una nuova prenotazione;
4. Ricerca di una prenotazione;
5. Salvataggio su file delle prenotazioni;

All'avvio del programma inizializzare la tabella delle prenotazioni leggendo da file le prenotazioni precedentemente salvate.

Liberare la memoria allocata dinamicamente.