

# Rappresentazione dell'informazione

## ***Rappresentazione dell'informazione***

- Il calcolatore elettronico é costituito da dispositivi in grado di assumere due soli valori: acceso e spento.
- Le informazioni sono rappresentate mediante due simboli :

**{ 0 , 1 }**

**Sono detti: *bit***

- *Come rappresentare i numeri e i caratteri nel calcolatore ?*

Mediante sequenze di bit: 01001101011

BYTE = 8 BIT

WORD= n BYTE,  $n \geq 2$

## Rappresentazione dell'informazione

Prof. G. Ascia

- Con N bit sono rappresentabili fino a  $2^N$  simboli

N=2	N=3
00	000
01	001
10	010
11	011
	100
	101
	110
	111

### Multipli di bit :

1 kilo(K) =  $2^{10}$ ,                      1 mega(M) =  $2^{20}$ ,  
1 giga(G) =  $2^{30}$ ,                      1 tera (T) =  $2^{40}$

Fondamenti di Informatica

3

## Rappresentazione dell'informazione

Prof. G. Ascia

Per rappresentare M simboli sono necessari:

$$N \geq \log_2 M$$

### Esempi:

$M=16=2^4$	$N= \log_2 16=4$
$M=256=2^8$	$N= \log_2 256=8$
$M=1024=2^{10}$	$N= \log_2 1024=10$

Sia  $m= \log_2 M$

Se  $N = m$  la codifica si dice **IRRIDONDANTE**

Se  $N > m$  la codifica si dice **RIDONDANTE**

Fondamenti di Informatica

4

## Rappresentazione posizionale dei numeri

Prof. G. Ascia

Si fa riferimento a una base **b**

Valori possibili: 0, 1, ..., b-1.

$$D_b: \quad c_{n-1}c_{n-2}\dots c_1c_0 \quad c_{-1}c_{-2}\dots c_{-m}$$

$c_i$  appartiene all'insieme {0, 1, ..., b-1}

$$D = c_{n-1} \cdot (b)^{n-1} + c_{n-2} \cdot (b)^{n-2} + \dots + c_1 \cdot (b)^1 + c_0 \cdot (b)^0 + \\ + c_{-1} \cdot (b)^{-1} + c_{-2} \cdot (b)^{-2} + \dots + c_{-m} \cdot (b)^{-m}$$

Fondamenti di Informatica

5

## Rappresentazione decimale

Prof. G. Ascia

$b=10$ ,  $c_i \in \{0, 1, \dots, 9\}$

$$(5209)_{10} = 5 \cdot (10)^3 + 2 \cdot (10)^2 + 0 \cdot (10)^1 + 9 \cdot (10)^0$$

$$(345,87)_{10} = 3 \cdot (10)^2 + 4 \cdot (10)^1 + 5 \cdot (10)^0 + 8 \cdot (10)^{-1} + 7 \cdot (10)^{-2}$$

Fondamenti di Informatica

6

## Rappresentazione binaria

Prof. G. Ascia

$$b=2, c_i \in \{0,1\}$$

$$(10110)_2 = 1 \cdot (2)^4 + 0 \cdot (2)^3 + 1 \cdot (2)^2 + 1 \cdot (2)^1 + 0 \cdot (2)^0$$

$$(101)_2 = 1 \cdot (2)^2 + 0 \cdot (2)^1 + 1 \cdot (2)^0$$

Fondamenti di Informatica

7

## Conversione da decimale a binario

Prof. G. Ascia

- Per la parte intera:
  - ✓ Si procede per divisioni successive per due.
  - ✓ Le divisioni hanno termine quando il quoziente è nullo.
  - ✓ Il resto della i-esima divisione costituisce l'i-esimo bit a partire da destra.

$$\begin{array}{r} 19 \mid_2 \quad 1 \\ 9 \mid_2 \quad 1 \\ 4 \mid_2 \quad 0 \\ 2 \mid_2 \quad 0 \\ 1 \mid_2 \quad 1 \\ \quad \quad 0 \\ (19)_{10} = (10011)_2 \end{array}$$

$$\begin{array}{r} 13 \mid_2 \quad 1 \\ 6 \mid_2 \quad 0 \\ 3 \mid_2 \quad 1 \\ 1 \mid_2 \quad 1 \\ \quad \quad 0 \\ (13)_{10} = (01101)_2 \end{array}$$

Fondamenti di Informatica

8

## Conversione da decimale a binario

Prof. G. Ascia

Per la parte decimale si procede per prodotti per due.

La parte intera del  $i$ -esimo prodotto è il bit  $i$ -esimo a partire da sinistra.

Si prosegue con il prodotto dopo avere sottratto la parte intera.

Il procedimento ha termine non appena è stata raggiunta la precisione desiderata.

Esempio:  $(0,225)_{10} =$

$$0,225 * 2 = 0,4500$$

$$0,450 * 2 = 0,9 \quad 0$$

$$0,900 * 2 = 1,8 \quad 1$$

$$0,800 * 2 = 1,6 \quad 1$$

$$0,600 * 2 = 1,2 \quad 1$$

$$0,200 * 2 = 0,4 \quad 0$$

Fondamenti di Informatica

9

## Rappresentazione dei numeri positivi

Prof. G. Ascia

I numeri sono rappresentati in base 2

Con  $N$  bit i numeri interi positivi rappresentabili sono

$$0, 1, \dots, 2^N - 1$$

$N = \text{num. di bit}$	Valori possibili	Num.max $(2^N - 1)$
1	{0,1}	$2 - 1 = 1$
2	{0,1,2,3}	$4 - 1 = 3$
3	{0,1,...,6,7}	$8 - 1 = 7$
4	{0,1,...,14,15}	$16 - 1 = 15$
5	{0,1,...,30,31}	$32 - 1 = 31$
..	..	..
7	{0,1,..,126,127}	$128 - 1 = 127$
..	..	..

Fondamenti di Informatica

10

## Rappresentazione in modulo e segno

Prof. G. Ascia

- Il bit più significativo indica il segno

- Es.

$$+5_{10} \rightarrow \boxed{0} \boxed{0} \boxed{0} \boxed{0} \boxed{0} \boxed{1} \boxed{0} \boxed{1}$$

$$-5_{10} \rightarrow \boxed{1} \boxed{0} \boxed{0} \boxed{0} \boxed{0} \boxed{1} \boxed{0} \boxed{1}$$

Esistono due rappresentazioni dello zero:

$$+0 \rightarrow \boxed{0} \boxed{0} \boxed{0} \boxed{0} \boxed{0} \boxed{0} \boxed{0} \boxed{0}$$

$$-0_{10} \rightarrow \boxed{1} \boxed{0} \boxed{0} \boxed{0} \boxed{0} \boxed{0} \boxed{0} \boxed{0}$$

Fondamenti di Informatica

11

## Rappresentazione in complemento a 2

Prof. G. Ascia

I numeri positivi sono rappresentati dal loro modulo e segno zero.

I numeri negativi sono rappresentati dal complemento a 2 del corrispondente numero positivo.

$$\text{Rappr. (X)} = \begin{cases} |X| & \text{se } 0 \leq |X| < 2^{N-1} \\ 2^N - |X| & \text{se } -2^{N-1} \leq |X| < 0 \end{cases}$$

dove N è il numero di bit usati per la rappresentazione dei numeri.

$$\text{Poiché } 2^N = (2^N - 1) + 1$$

$$2^N - |X| = \{(2^N - 1) - |X|\} + 1$$

Fondamenti di Informatica

12

## Rappresentazione in complemento a 2

Calcolare  $\{(2^N-1)-|X|\}$  equivale a invertire ogni bit di  $|X|$  Prof. G. Ascia

Es.  $N=7$ ,  $|X|=11$

1	1	1	1	1	1	1	$2^7-1$
0	0	0	1	0	1	1	11
1	1	1	0	1	0	0	$(2^7-1)-11$

Il complemento a 2 di un numero si ottiene invertendo i bit del corrispondente intero positivo (complemento a 1) e aggiungendo 1.

Con  $N$  bit si possono rappresentarsi i numeri da  $-2^{N-1}$  a  $2^{N-1}-1$

Es.  $N=8 \rightarrow$  da  $-2^{(8-1)}=-128$  a  $2^{(8-1)}-1=127$

## Rappresentazione in complemento a 2

Esempi.

Prof. G. Ascia

$$+5 \rightarrow \boxed{0\ 0\ 0\ 0\ 0\ 1\ 0\ 1}$$

$$\begin{aligned} \{2^8-1-|5|\} + & \boxed{1\ 1\ 1\ 1\ 1\ 0\ 1\ 0} + \\ 1 = & \boxed{0\ 0\ 0\ 0\ 0\ 0\ 0\ 1} = \\ \text{Rappr.}(-5) & \boxed{1\ 1\ 1\ 1\ 1\ 0\ 1\ 1} \end{aligned}$$

$$+19 \rightarrow \boxed{0\ 0\ 0\ 1\ 0\ 0\ 1\ 1}$$

$$\begin{aligned} \{2^8-1-|19|\} + & \boxed{1\ 1\ 1\ 0\ 1\ 1\ 0\ 0} + \\ 1 = & \boxed{0\ 0\ 0\ 0\ 0\ 0\ 0\ 1} = \\ \text{Rappr.}(-19) & \boxed{1\ 1\ 1\ 0\ 1\ 1\ 0\ 1} \end{aligned}$$

## Rappresentazione in virgola mobile

Prof. G. Ascia

Numero =  $\pm 1.MMM * 2^E$

.MMM è la parte frazionaria (Mantissa);

E è l'esponente;

Es.1

$+1101.01_2 = +1.10101 * 2^{011}$

.MMM=.10101      E=011

Fondamenti di Informatica

15

## Rappresentazione dei caratteri

Prof. G. Ascia

- lettere, cifre numeriche;
- simboli speciali, (parentesi, simboli operazionali, segni di interpunzione)

$S_1$	$S_2$	$S_3$	$S_4$	..	$S_N$
↓	↓	↓	↓	↓	↓
$C_1$	$C_2$	$C_3$	$C_4$	..	$C_N$

### Codici a 8 bit:

Ciascun simbolo  $S_i$  è rappresentato mediante una sequenza di 8 bit

**$N=2^8=256$  SIMBOLI RAPPRESENTABILI**

-ASCII (American Standard Code for Information Interchange)

-EBCDIC (Extended Binary Coded Decimal Interchange Code)

Fondamenti di Informatica

16

## Esempio di codice ASCII

Prof. G. Ascia

<i>Valore decimale</i>	<i>Valore binario</i>	<i>Carattere</i>
	<b>76543210</b>	
42	00101010	*
43	00101011	+
44	00101100	,
45	00101101	-
48	00110000	0
57	00111001	9
65	01000001	A
..		..
90	01011010	Z
97	01100001	a
..		..
122	01111011	z

Fondamenti di Informatica

17

## Esempio di codice ASCII

Prof. G. Ascia

Codifichiamo

$$A=(B+C)*2$$

A	→65 <sub>10</sub> =	01000001
=	→61 <sub>10</sub> =	00111101
(	→40 <sub>10</sub> =	00101000
B	→66 <sub>10</sub> =	01000010
+	→43 <sub>10</sub> =	00101011
C	→67 <sub>10</sub> =	01000010
)	→41 <sub>10</sub> =	00101001
*	→42 <sub>10</sub> =	00101010

Fondamenti di Informatica

18