

## Diagrammi a blocchi

Prof. Giuseppe Ascia

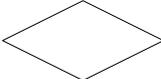
Un diagramma a blocchi è una struttura composta da blocchi e da archi orientati (che rappresentano il flusso del programma) che collegano i blocchi.

I nodi possono essere:

inizio / fine 

ingresso / uscita 

elaborazione 

decisione 

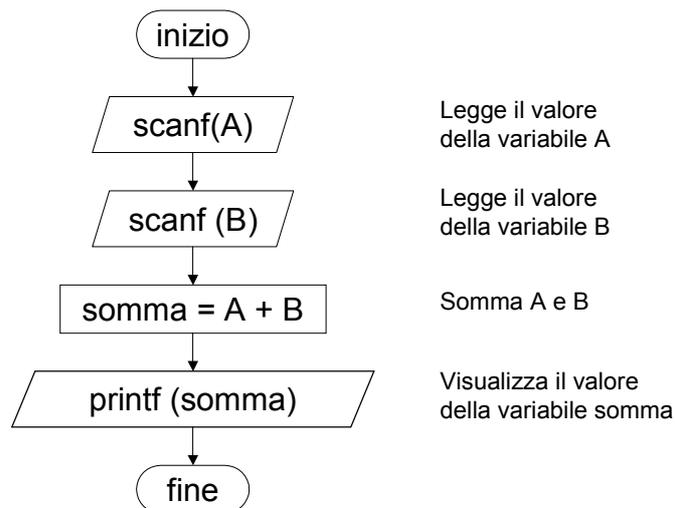
Un diagramma a blocchi **deve** avere sempre un nodo di inizio ed un nodo di fine

Fondamenti di Informatica-Ingegneria Telematica

1

## Visualizzare la somma di due numeri letti da tastiera

Prof. Giuseppe Ascia

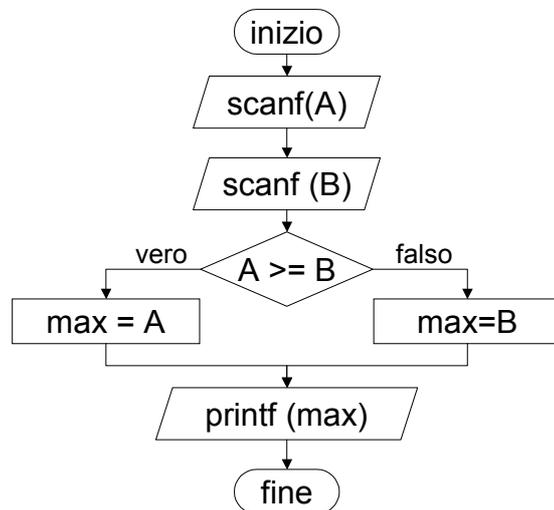


Fondamenti di Informatica-Ingegneria Telematica

2

## Visualizzare il massimo tra due numeri letti da tastiera

Prof. Giuseppe Ascia

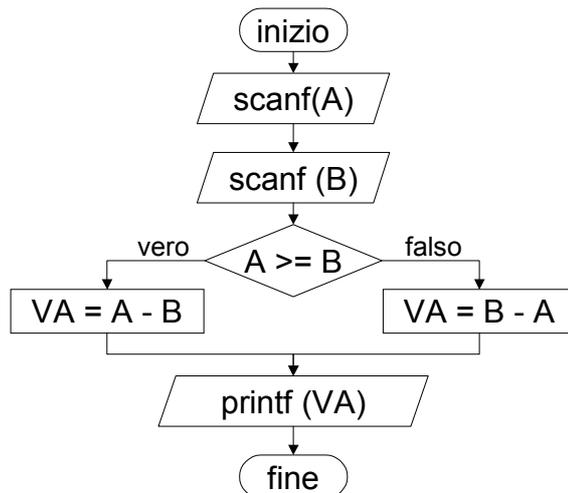


Fondamenti di Informatica-Ingegneria Telematica

3

## Visualizzare il valore assoluto di A-B, con A e B letti da tastiera

Prof. Giuseppe Ascia

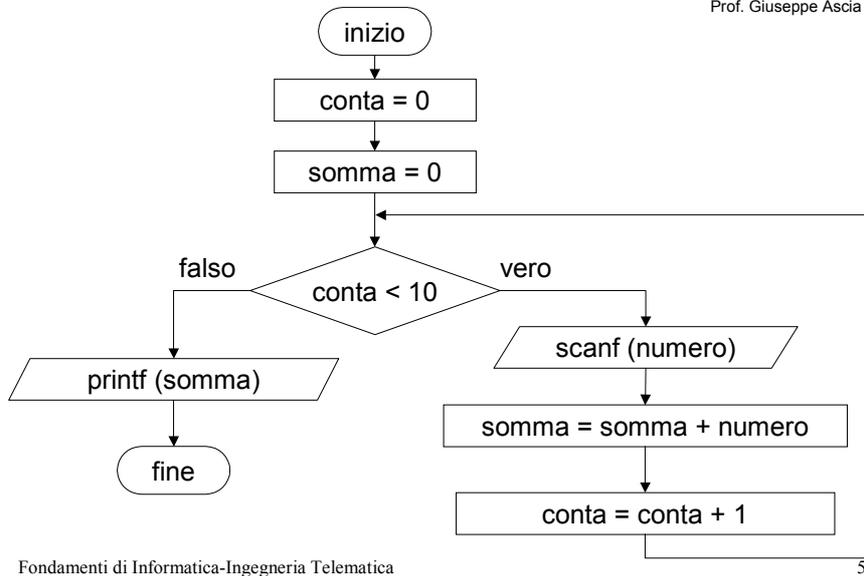


Fondamenti di Informatica-Ingegneria Telematica

4

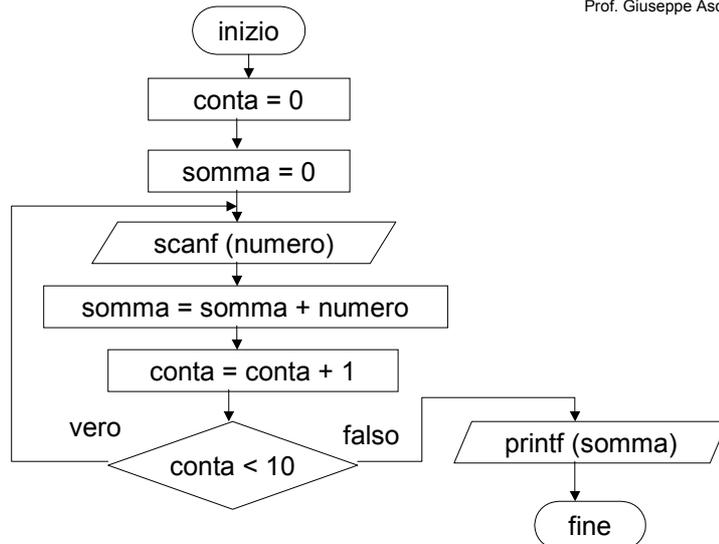
## Visualizzare la somma di 10 numeri letti da tastiera (con ciclo a condizione iniziale)

Prof. Giuseppe Ascia



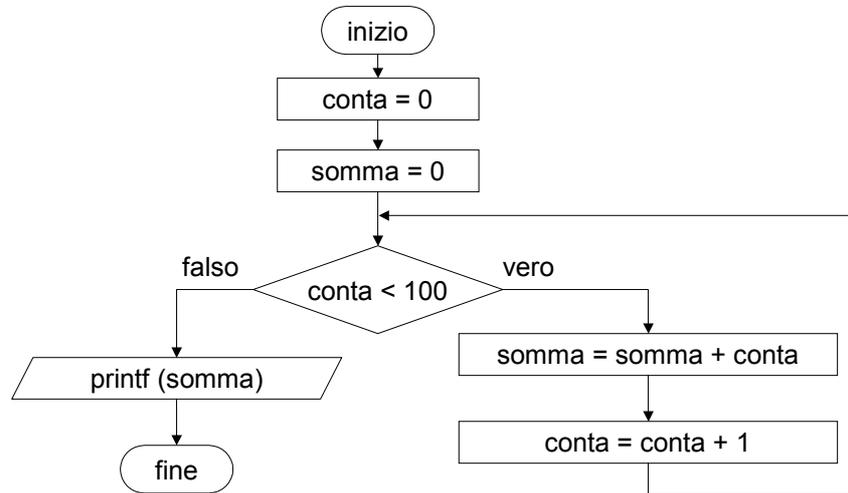
## Visualizzare la somma di 10 numeri letti da tastiera (con ciclo a condizione finale)

Prof. Giuseppe Ascia



## Somma dei primi 100 numeri

Prof. Giuseppe Ascia

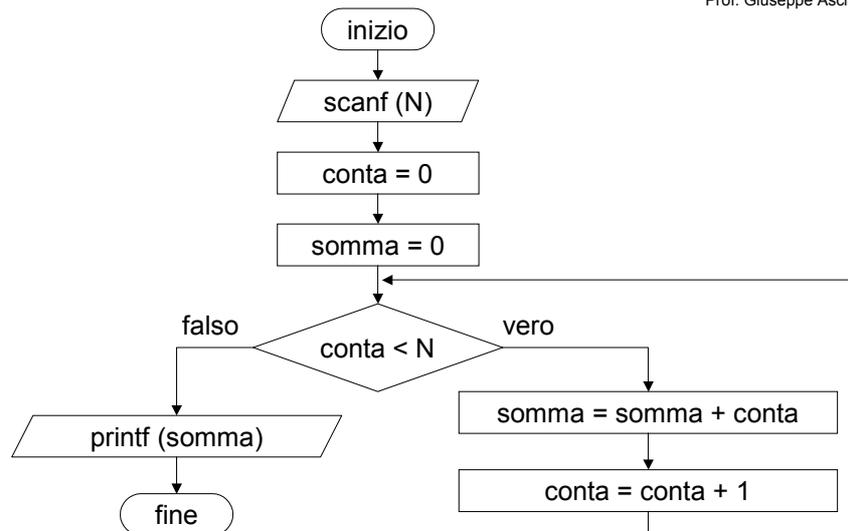


Fondamenti di Informatica-Ingegneria Telematica

7

## Somma dei primi N numeri

Prof. Giuseppe Ascia

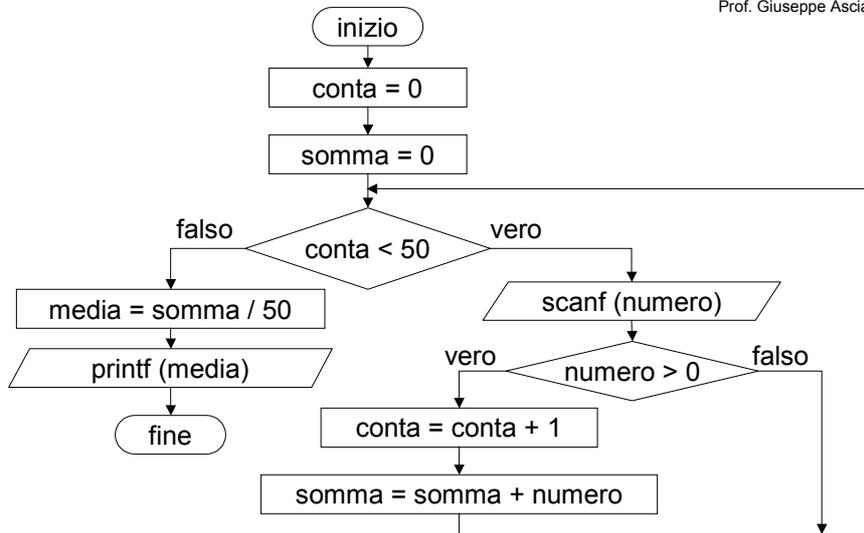


Fondamenti di Informatica-Ingegneria Telematica

8

## Visualizzare la media di 50 numeri >0 letti da tastiera

Prof. Giuseppe Ascia

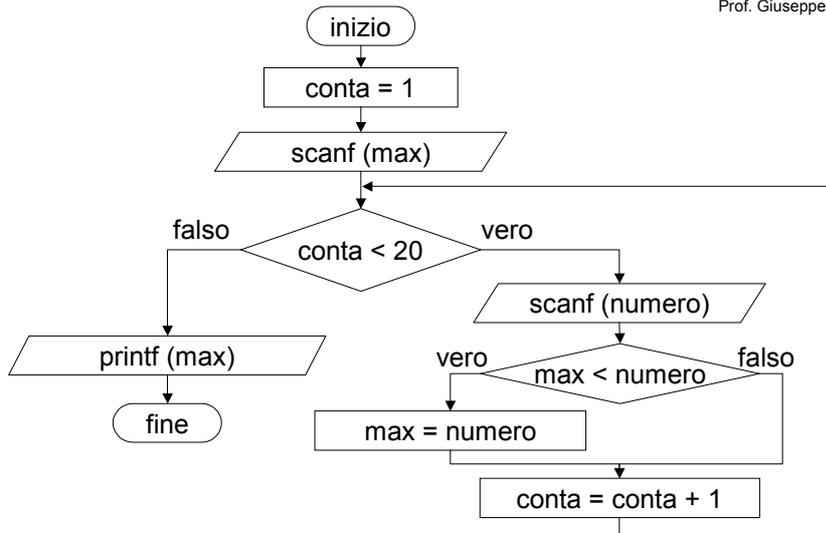


Fondamenti di Informatica-Ingegneria Telematica

9

## Visualizzare il massimo tra 20 numeri letti da tastiera

Prof. Giuseppe Ascia

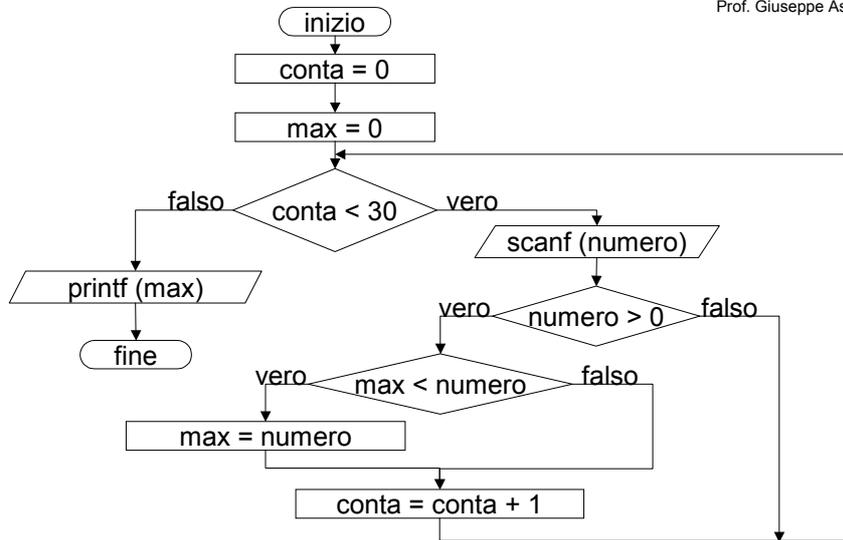


Fondamenti di Informatica-Ingegneria Telematica

10

## Visualizza il massimo tra 30 numeri >0 letti da tastiera

Prof. Giuseppe Ascia

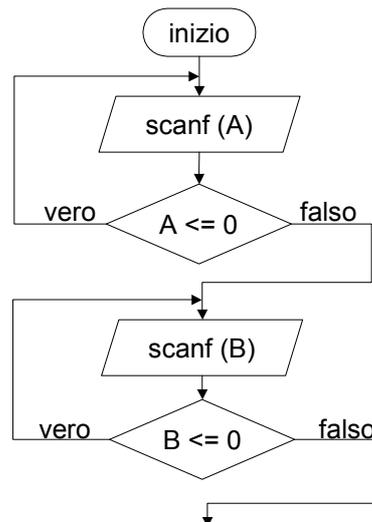


Fondamenti di Informatica-Ingegneria Telematica

11

## Visualizzare il minimo comune multiplo tra due numeri >0 letti da tastiera (parte 1)

Prof. Giuseppe Ascia



Fondamenti di Informatica-Ingegneria Telematica

12

## Visualizzare il minimo comune multiplo tra due numeri >0 letti da tastiera (parte 2)

Prof. Giuseppe Ascia

