

## Fondamenti di Informatica (10/04/2009)

*Un gestore di una pista di pattinaggio su ghiaccio necessita di un software che gestisca l'affitto dei pattini ai clienti, valutando in ogni momento la disponibilit  dei vari modelli..*

Si realizzi un programma in linguaggio C che implementi le seguenti funzionalit  invocabili da un menu':

1. **Inserisci modello:** tale funzione deve richiedere ed inserire in una apposita struttura i seguenti campi:
  - un codice di 4 caratteri relativo al modello di pattino
  - un valore intero indicante la taglia del pattino
  - un valore intero indicante la quantita' disponibile (ovviamente inteso come paia di pattini, ossia 1 = un paio etc...)

**NB:** La struttura cos  creata sia inserita in un vettore di strutture che rappresenta l'elenco di modelli di pattino disponibili.
2. **Visualizza modelli:** una funzione che visualizzi l'elenco dei pattini, la taglia e la quantita' attualmente disponibile.
3. **Salva:** richiesto il nome di un file salvi l'elenco su di esso.
4. **Carica:** una funzione che permetta di caricare un elenco salvato.
5. **Cerca modello:** una funzione che, richiesto un numero di taglia, visualizzi tutti i modelli di pattino aventi tale taglia e la quantita' disponibile.
6. **Noleggia/Restituisci pattino:** una funzione che, inserito il codice di un pattino, richieda all'utente l'operazione da effettuare su di esso, intesa come *noleggio* oppure *restituzione*. In caso di noleggio, il valore indicante la quantita' disponibile per il modello in questione viene decrementata di 1. Al contrario, se si tratta di una restituzione viene incrementata di 1.