

Fondamenti di Informatica (16/02/2009 – Compito A)

Un appassionato di calcio necessita di un software che gli consenta di seguire il campionato e archiviare le partite svolte. Deve essere inoltre possibile effettuare la generazione di varie statistiche..

Si realizzi un programma in linguaggio C che implementi le seguenti funzionalita' invocabili da un menu':

1. **Inserisci squadra:** tale funzione deve richiedere il nome della squadra e creare un nuovo elemento di tipo struttura con seguenti campi:

- una stringa senza spazi contenente il nome della squadra
- un intero per indicare i punti accumulati in campionato
- tre interi per indicare rispettivamente il numero di partite vinte, pareggiate e perse.

NB: Al momento dell'inserimento viene richiesto all'utente solo il nome della squadra, gli altri campi vengono ovviamente posti a 0. La struttura cosi' creata sia inserita in un vettore di strutture che rappresenta un elenco di squadre (max 20 elementi).

2. **Visualizza squadre:** una funzione che visualizzi l'elenco di squadre, mostrandone il nome, i punti, il numero di vittorie, pareggi etc...
3. **Salva campionato:** una funzione che dopo aver richiesto il nome di un file salvi l'elenco.
4. **Carica campionato:** una funzione che permetta di caricare un elenco precedentemente salvato.
5. **Inserisci partita:** una funzione che richieda il nome di due squadre ed il risultato, aggiornando di conseguenza l'elenco. Per il punteggio si tenga conto che una vittoria da' 3 punti, un pareggio da' 1 punto, una sconfitta 0. Esempio: "catania milan 7 1" da' 3 punti al Catania e 0 al Milan, oltre ovviamente ad aumentare il relativo numero di sconfitte e vittorie.
6. **Cerca squadre:** una che richieda l'inserimento di una quantita' minima di punti e visualizzi tutte le squadre i cui punti accumulati superano tale soglia. (es. voglio vedere tutte le squadre che hanno almeno 9 punti)