Linguaggi

Corso M-Z - Laurea in Ingegneria Informatica A.A. 2009-2010

Alessandro Longheu http://www.diit.unict.it/users/alongheu alessandro.longheu@diit.unict.it

- lezione 00 -

Informazioni generali sul corso

A. Longheu - Linguaggi M-Z - A.A. 2009-2010

Informazioni generali

- Orario delle lezioni
- Martedì 11-13 D42 (plesso didattica)
- Mercoledì 9-11 CC (centro di calcolo)
- Venerdì 10-13 T1 (tensostrutture)
- Chiarimenti e informazioni
- Ricevimento: Martedì 10-11, Venerdì 9-10
- Email: <u>alongheu@diit.unict.it</u>

Programma

Prerequisiti:

- Concetto di algoritmo, programma, processo
- Concetti base di programmazione: tipi di dato, espressioni, istruzioni
- Linguaggio C

ω

Programma

Contenuti del corso:

- Definizioni, proprietà, classificazione dei linguaggi di programmazione
- Programmazione orientata agli oggetti (Object Oriented, OO)
- Il linguaggio JAVA:
- di controllo, Caratteristiche generali, tipi di dato, operatori, espressioni, strutture
- Classi, oggetti, interfacce, ereditarietà, package
- concorrenza, gestione delle eccezioni, eventi.
- Grafica di base, applet e programmazione in rete
- Il linguaggio Python
- Il linguaggio PHP, utilizzo in ambienti web-based
- Il corso prevede lezioni teoriche ed esercitazioni al calcolatore

Esami

Prova pratica

- prenotazione obbligatoria su https://giove.diit.unict.it/linguaggi
- Consiste nello sviluppo di una applicazione java
- L'applicazione deve essere compilata correttamente
- Deve essere adeguatamente documentata
- Deve funzionare in modo corretto (almeno in parte) perchè venga presa in considerazione
- La durata della prova è di 4 ore
- La valutazione riguarda "come" il programma funziona e come organizzato; il voto minimo per accedere alla prova orale è 18/30

Prova orale

- Discussione della prova pratica
- Domande riguardanti l'intero programma (Java, Python e PHP)

U

A. Longheu - Linguaggi M-Z - A.A. 2009-2010

Materiale didattico

- Libro di testo
- K. Arnold J. Gosling D. Holmes IL Linguaggio Java Manuale ufficiale 4 Edizione Pearson Education (Addison Wesley)
- Allen Downey, Jeffrey Elkner e Chris Meyers.

Pensare da informatico — imparare con Python disponibile al sito web.econ.unito.it/terna/infsimeco/howtothink_ita.pdf

disponibile al sito http://www.php.net/manual/it/ Ducumentazione ufficiale PHP

Altri testi

- Bruce Eckel "Thinking in Java" Apogeo
- Wu C.T. "Introduzione alla programmazione a oggetti in Java" McGraw-Hill
- Marty Hall, Larry Brown "Core web programming" A Sun Microsystems Press/Prentice Hall PTR Book
- Adam Drozdek "Algoritmi e strutture dati in Java" Apogeo

Strumenti

- Java Development Kit
- Scaricare dal sito della SUN
- Documentazione JDK
- Scaricare dal sito della SUN java.sun.com
- Strumenti di sviluppo
- Un editor di testo (es. Textpad)
- Comandi JDK da linea di comando
- javac
- java
- javadoc
- www.python.org
- www.php.net

7

A. Longneu – Linguaggi M-z – A.A. 2009-2010

Strumenti

- Lo studente deve sapere:
- Usare il Sistema Operativo (variabili di ambiente incluse)
- Usare un editor di testo (non un word processor ...)
- comando Compilare ed eseguire programmi Java da linea di

Filosofia del corso

do per scontato che lo faccia. "per me non è importante che il codice "funzioni", perché io

persone diverse" la manutenibilità del codice a distanza di anni e da parte di Le cose che mi interessano sono altre, in primissimo luogo

[un imprenditore IT]

- Ingegnere edile: "Guarda la casa che ho progettato. Sta in piedi!"
- Ingegnere informatico: "Guarda il programma che ho scritto. Funziona!"

9

A. Longheu – Linguaggi M-Z – A.A. 2009-2010

Filosofia del corso

- Per comprendere la programmazione OO è indispensabile fare esperienza al calcolatore
- Questo inizialmente comporta sicuramente un investimento di tempo, ma è l'unico modo per ottenere risultati
- Può essere abbastanza semplice comprendere i singoli dettagli tecnici; la difficoltà consiste nel mettere insieme i concetti e nell'applicarli su vasta scala
- obiettiva della propria comprensione degli argomenti svolti Solo svolgendo esercizi al calcolatore si può avere una verifica
- Solo sufficiente livello di approfondimento attraverso l'esercizio al calcolatore si può raggiungere un