

Java: Esercitazione 1

18 ottobre 2006

Obiettivi

- 1 Compilare ed eseguire un programma Java
- 2 Parametri da riga di comando
- 3 Array

Un semplice eseguibile

- Il primo programma che realizziamo e' davvero semplicissimo...
- ...non prende in ingresso nessun parametro....
- ...e stampa a video da tabella pitagorica dei numeri da 1 a 13, inclusi

Un semplice eseguibile

- Il primo programma che realizziamo e' davvero semplicissimo...
- ...non prende in ingresso nessun parametro....
- ...e stampa a video da tabella pitagorica dei numeri da 1 a 13, inclusi

Un semplice eseguibile

- Il primo programma che realizziamo e' davvero semplicissimo...
- ...non prende in ingresso nessun parametro....
- ...e stampa a video da tabella pitagorica dei numeri da 1 a 13, inclusi

Un semplice eseguibile

- Il primo programma che realizziamo e' davvero semplicissimo...
- ...non prende in ingresso nessun parametro....
- ...e stampa a video da tabella pitagorica dei numeri da 1 a 13, inclusi

Parametri da riga di comando

- Adesso scriviamo un programma che
 - Prende in ingresso due numeri positivi, a e b
 - Calcola le potenze da a^2 fino a a^b e le stampa a video
 - Calcola $a!$ e $b!$ e li stampa a video

Parametri da riga di comando

- Adesso scriviamo un programma che
 - Prende in ingresso due numeri positivi, a e b
 - Calcola le potenze da a^2 fino a a^b e le stampa a video
 - Calcola $a!$ e $b!$ e li stampa a video

Parametri da riga di comando

- Adesso scriviamo un programma che
 - Prende in ingresso due numeri positivi, a e b
 - Calcola le potenze da a^2 fino a a^b e le stampa a video
 - Calcola $a!$ e $b!$ e li stampa a video

Parametri da riga di comando

- Adesso scriviamo un programma che
 - Prende in ingresso due numeri positivi, a e b
 - Calcola le potenze da a^2 fino a a^b e le stampa a video
 - Calcola $a!$ e $b!$ e li stampa a video

Parametri da riga di comando

- Adesso scriviamo un programma che
 - Prende in ingresso due numeri positivi, a e b
 - Calcola le potenze da a^2 fino a a^b e le stampa a video
 - Calcola $a!$ e $b!$ e li stampa a video

Prodotto matriciale

- Infine scriviamo un programma che
 - Prende in ingresso tre numeri a , b e c
 - Crea due matrici di double, M1 ed M2, rispettivamente di a righe e b colonne e di b righe e c colonne
 - Rempie le matrici M1 ed M2 con valori random e le stampa a video
 - Calcola il prodotto matriciale $M1 \times M2$ e lo stampa a video

Prodotto matriciale

- Infine scriviamo un programma che
 - Prende in ingresso tre numeri a , b e c
 - Crea due matrici di double, M1 ed M2, rispettivamente di a righe e b colonne e di b righe e c colonne
 - Rempie le matrici M1 ed M2 con valori random e le stampa a video
 - Calcola il prodotto matriciale $M1 \times M2$ e lo stampa a video

Prodotto matriciale

- Infine scriviamo un programma che
 - Prende in ingresso tre numeri a , b e c
 - Crea due matrici di double, M1 ed M2, rispettivamente di a righe e b colonne e di b righe e c colonne
 - Rempie le matrici M1 ed M2 con valori random e le stampa a video
 - Calcola il prodotto matriciale $M1 \times M2$ e lo stampa a video

Prodotto matriciale

- Infine scriviamo un programma che
 - Prende in ingresso tre numeri a , b e c
 - Crea due matrici di double, M1 ed M2, rispettivamente di a righe e b colonne e di b righe e c colonne
 - Rempie le matrici M1 ed M2 con valori random e le stampa a video
 - Calcola il prodotto matriciale $M1 \times M2$ e lo stampa a video

Prodotto matriciale

- Infine scriviamo un programma che
 - Prende in ingresso tre numeri a , b e c
 - Crea due matrici di double, M1 ed M2, rispettivamente di a righe e b colonne e di b righe e c colonne
 - Rempie le matrici M1 ed M2 con valori random e le stampa a video
 - Calcola il prodotto matriciale $M1 \times M2$ e lo stampa a video

Prodotto matriciale

- Infine scriviamo un programma che
 - Prende in ingresso tre numeri a , b e c
 - Crea due matrici di double, M1 ed M2, rispettivamente di a righe e b colonne e di b righe e c colonne
 - Rempie le matrici M1 ed M2 con valori random e le stampa a video
 - Calcola il prodotto matriciale $M1 \times M2$ e lo stampa a video